ICT-INOV

MODERNIZING ICT EDUCATION FOR HARVESTING INNOVATION

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

مقاصد

ICT-INOV اختراع کو فروغ دیتا ہے۔

کمپیوٹر سائنس اور انجینئرنگ کی تعلیم میں

گیمفائیڈ ڈیزائن سوچ کے طریقوں کے ذریعے۔

ڈیجیٹل خدمات

ICT-INOV ایک ڈیجیٹل لرننگ پلیٹ فارم تیار کرتا ہے۔

اور تعلیمی سرگرمیوں کا خزانہ

جو ڈیزائن سوچ کے ذریعے اختراع کے لیے تعاون کی حوصلہ افزائی کرتا ہے۔

اور گیمیفیکیشن کے ذریعے مشغولیت کو فروغ دیں۔

انفراسٹرکچر

ICT-INOV اختراعی لیبارٹریز بناتا ہے۔

8 یونیورسٹیوں میں

ملائیشیا، نیپال، پاکستان اور ویتنام میں

انسٹرکٹر ٹریننگ اور کمیونٹی بلڈنگ

ICT-INOV انسٹرکٹر ٹریننگ اور کمیونٹی بلڈنگ ایونٹس کا اہتمام کرتا ہے۔

اساتذہ اور تنظیموں کی صلاحیت کو بڑھانے کے لیے

طلباء میں اختراعی صلاحیتوں کو فروغ دینا۔

شراکت دار

National University of computer and emerging sciences · JVN Institute · P.PORTO · UNIVERSITY OF MALAYA · e National Energy Univers · eu-track · TALLINN UNIVERSI

ڈیزائن سوچ

ایک صارف پر مبنی نقطہ نظر جو حقیقت کے حل کو متعارف کرانے میں مدد کرتا ہے، جیسا کہ سمجھی جانے والی ضروریات کے برعکس:

- دریافت
- دوبارہ تعریف کا مسئلہ
- خیال
- پروٹو ٹائپنگ
- تشخیص

گیمیفیکیشن

کھیل کے عناصر کی تعیناتی غیر کھیل کے سیاق و سباق میں، جیسے کہ تعلیم:

- بامعنی مشن
- انعامات
- پہچان
- اشتراک
- تاثرات
- وابستگی

www http://ictinov-project.eu

Facebook® https://www.facebook.com/CBHE-Project-Ict-Inov-110339581103765

کے اثرات

- 12 یونیورسٹیاں
- 8 ممالک
- 60 کورسز
- 1.200 طلباء
- 360 اساتذہ
- 50 سیکھنے کی سرگرمیاں

Design thinking helps solve difficult problems to which no solution may appear to exist at first glance.

میں عمل درآمد

- ملائیشیا
- ویتنام
- نیپال
- پاکستان
- یونان
- پرتگال
- اٹلی
- ایسٹونیا