

## Infrastruttura

ICT-INOV costruisce laboratori di innovazione

in 8 università

in Malaysia, Nepal, Pakistan e Vietnam

## Servizi digitali

ICT-INOV sviluppa una piattaforma di apprendimento digitale

e una vasta gamma di attività educative

che incoraggiano la collaborazione per l'innovazione attraverso il design thinking

e promuovono il coinvolgimento attraverso la gamification

## Obiettivi

ICT-INOV promuove l'innovazione

nell'insegnamento dell'Informatica e dell'Ingegneria

attraverso approcci di design thinking gamificati.



# ICT-INOV

MODERNIZING ICT EDUCATION FOR HARVESTING INNOVATION

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



## Formazione istruttori e creazione di comunità

ICT-INOV organizza eventi di formazione per istruttori e per la costruzione di comunità

per lo sviluppo delle capacità dei formatori e delle organizzazioni

nel promuovere le capacità di innovazione tra gli studenti.



## Partners



National University  
of computer and emerging sciences



P.PORTO



eu-track



## Design thinking

Un approccio centrato sull'utente che aiuta ad introdurre soluzioni alle esigenze reali, anziché percepite, attraverso:

- La scoperta
- La ridefinizione del problema
- L'ideazione
- La prototipazione
- La valutazione

## Gamification

L'utilizzo di elementi di gioco in contesti non di gioco, come l'istruzione:

- Missioni significative
- Ricompense
- Riconoscimento
- Collaborazione
- Feedback
- Affiliazione

www <http://ictinov-project.eu>

Facebook® <https://www.facebook.com/CBHE-Project-Ict-Inov-110339581103765>



## Impatto

- 12 università
- 8 paesi
- 60 corsi
- 1.200 studenti
- 360 istruttori
- 50 attività di apprendimento



*Il design thinking aiuta a risolvere problemi difficili per i quali, a prima vista, non sembra esistere alcuna soluzione.*



## Implementazione in

- Malaysia
- Vietnam
- Nepal
- Pakistan
- Grecia
- Portogallo
- Italia
- Estonia

